



**ЗАТВЕРДЖУЮ**

Директор коледжу

О.В. Танасієнко

«11» січня 2021 р.

## **ПОЛОЖЕННЯ**

### **про Конкурс для учнів зі створення настільної гри економічного спрямування**

#### **I. Загальні положення**

1. Це положення визначає порядок організації та проведення Конкурсу для учнів зі створення настільної гри економічного спрямування (далі – Конкурс).

2. Конкурс проводиться одноразово на добровільних засадах і є відкритим для учнів 7-11 класів шкіл та профтехучилищ Волинської області.

3. Метою проведення Конкурсу є популяризація знань з економіки та фінансів, підтримка обдарованих дітей та учнівської молоді, залучення їх до навчально-пошукової і творчої діяльності.

4. Організатором конкурсу є ДВНЗ «Нововолинський електромеханічний коледж» (далі – Коледж).

5. Інформація про проведення Конкурсу оприлюднюється на офіційному сайті Коледжу, у засобах масової інформації, надсилається у навчальні заклади Нововолинської територіальної громади через управління освіти виконавчого комітету Нововолинської міської ради.

5. Під час проведення Конкурсу обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

#### **II. Учасники Конкурсу**

1. У Конкурсі можуть брати участь учні шкіл 7-11 класів та учні профтехучилищ Волинської області (далі – учасники).

2. Кожний учасник має право представляти на Конкурс довільну кількість конкурсних робіт.

3. Учасники Конкурсу зобов'язані дотримуватись вимог цього Положення.

#### **III. Організаційний комітет Конкурсу**

1. Для організації та проведення Конкурсу створюється організаційний комітет, персональний склад якого затверджується наказом Коледжу.
2. До складу організаційного комітету входять представники Коледжу.
3. Очолює організаційний комітет голова. Голова організаційного комітету: визначає та розподіляє повноваження членів організаційного комітету; керує роботою з організації та проведення Конкурсу.
4. Члени організаційного комітету: здійснюють роботу щодо організації Конкурсу; забезпечують порядок проведення Конкурсу.
5. Секретар організаційного комітету: оформляє документацію щодо проведення Конкурсу та підведення підсумків; забезпечує зберігання документів і матеріалів щодо проведення Конкурсу; сприяє висвітленню результатів Конкурсу в засобах масової інформації.

#### **IV. Журі Конкурсу**

1. Для визначення переможців організаційний комітет Конкурсу визначає склад журі. Персональний склад журі затверджується наказом Коледжу за поданням голови організаційного комітету Конкурсу.
2. До складу журі Конкурсу входять: голова, члени журі та секретар.
3. Журі конкурсу формується з метою забезпечення об'єктивності оцінювання робіт учасників та визначення переможців.
4. Голова журі: організовує роботу членів журі; проводить засідання журі; бере участь у визначенні учасників, які допускаються до Конкурсу, та переможців Конкурсу; затверджує список переможців Конкурсу.
5. Члени журі забезпечують об'єктивність оцінювання отриманих робіт учасників, заповнюють протоколи, визначають переможців і призерів Конкурсу.
6. За підсумками роботи журі складають протоколи, які підписуються головою, секретарем та членами журі Конкурсу.
7. Секретар журі оформляє, систематизує та зберігає документи і матеріали.

#### **V. Вимоги до гри, порядок і терміни проведення Конкурсу**

1. Основні вимоги до гри на Конкурс:

– спрямування на вивчення та закріплення основ економіки, фінансової грамотності та/або розвиток підприємницьких здібностей;

– мінімальна кількість учасників гри – 2 особи;

– мінімальний вік учасників гри – 6 років.

2. До Конкурсу допускається гра, яка при оформленні містить такі обов'язкові елементи:

1) прізвище та ім'я учасника(-ків) Конкурсу, місце навчання, клас/група, номер телефону для зворотного зв'язку (у створенні гри можуть брати участь кілька авторів, проте всі вони повинні відповідати вимогам до учасників Конкурсу);

2) назва гри;

3) правила гри;

4) основні елементи та засоби гри або правила, рекомендації чи заготовки для їх підготовки.

3. Подання гри на Конкурс проводиться до 1 березня 2021 року 16:00 включно одним із запропонованих способів:

– гру можна надіслати в електронному вигляді на електронну адресу [konkursnemk@gmail.com](mailto:konkursnemk@gmail.com) із темою листа «Конкурс, настільна гра», при цьому слід пам'ятати, що прикріплені файли повинні бути збережені у форматі pdf для уникнення спотворення відображення змісту;

– роздрукований варіант гри можна надіслати на адресу коледжу: вул. Шахтарська 16, м. Нововолинськ, Волинська обл., Україна, поштовий індекс 45400, з приміткою «На конкурс»;

– роздрукований варіант гри можна принести безпосередньо у головний корпус коледжу у приймальню директора за адресою: вул. Шахтарська 16, м. Нововолинськ, Волинська обл., Україна.

4. Авторські права на ігри зберігаються за їх авторами і не передаються Коледжу за результатами проведення Конкурсу, відповідно Коледж не отримує права на розповсюдження даних ігор на комерційній основі. Надіслані екземпляри ігор залишаються у коледжі і можуть бути використані в якості інформаційних матеріалів у навчальному процесі.

5. Журі Конкурсу розглядає подані учасниками роботи та визначає переможців. Список учасників Конкурсу публікується на сайті Коледж не пізніше 5 березня 2021 року 16:00.

6. Оголошення результатів проведення Конкурсу та їх опублікування на сайті Коледжу проводиться не пізніше 12 березня 2021 року 16:00.

7. Нагородження переможців Конкурсу проводиться з дотриманням карантинних вимог, визначених на момент проведення нагородження.

## **VI. Критерії оцінювання робіт учасників**

1. Роботи, подані на Конкурс, журі оцінює за умови відповідності вимогам до гри, порядку і термінам проведення Конкурсу. Роботи, які не відповідають вимогам до гри, порядку і термінам проведення Конкурсу, журі не розглядатиме.

2. Критерії оцінювання гри:

1 – відповідність спрямуванню гри на вивчення та закріплення основ економіки, фінансової грамотності та/або розвиток підприємницьких здібностей – максимальний бал 10;

2 – відповідність гри віковому цензу учасників гри – максимальний бал 10;

3 – легкість читання та розуміння правил гри – максимальний бал 10;

4 – легкість підготовки до гри, її використання та підведення підсумків – максимальний бал 10;

5 – оцінювання візуального супроводу гри – максимальний бал 10.

Відповідно максимальна кількість балів за гру – 50 балів.

3. Переможців Конкурсу журі визначає за кількістю набраних балів: I місце отримує учасник Конкурсу, який набрав найбільшу кількість балів, II та III місце отримують учасники, які за кількістю набраних балів посіли друге і третє місця.

4. Переможці Конкурсу нагороджуються дипломами та грошовими заохоченнями (I місце – 1000 грн; II місце – 500 грн; III місце – 300 грн), учасники конкурсу отримують сертифікати учасників.

## **VIII. Фінансові умови**

Витрати на організацію та проведення Конкурсу здійснюються за рахунок коштів, не заборонених законодавством України.